

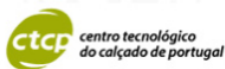


Erasmus+

Czas trwania projektu:
Marzec 2021 - Luty 2023

Całkowita dotacja Komisji Europejskiej:
€ 289 331

Kierownik: Centro Tecnológico do Calçado de Portugal - CTCP (Portugal)



European Footwear Confederation — CEC (Belgium)



Footwear Technology Center of La Rioja - CTCR (Spain)



Politecnico Calzaturiero (Italy)



Gheorghe Asachi Technical University of Iasi — TUIASI (Romania)



Łukasiewicz Institute of Leather Industry (Poland)



Hearthands Solutions Ltd. (Cyprus)



HeartHands
SOLUTIONS
HANDS ON KNOWLEDGE

DigitalFABLAB

Ref: 2020-1-PT01-KA226-VET-094924

www.projectwebsite.eu

DigitalFABLAB-Wirtualna nauka poprzez działanie o obuwiu

Tło i opis projektu:

W 2019 roku europejska branża obuwnicza zatrudniała ponad 278 000 osób w ponad 21 000 firm. Europejskie firmy obuwnicze to głównie MŚP, a ich strategię rozwoju opierają się na wysokiej jakości produktach, umiejętnościach, elastyczności, zróżnicowanej ofercie i bogatym wzornictwie. Będąc branżą produkcyjną - know-how i umiejętności mają kluczowe znaczenie dla jej globalnego sukcesu. Obecnie około 35% siły roboczej ma powyżej 50 lat, co powoduje konieczność przyciągnięcia zmotywowanych i wykwalifikowanych młodych talentów. Równolegle Covid-19 wywarł głęboki i długotrwały wpływ na kształcenie i szkolenie zawodowe (VET). Dlatego należy podjąć nowe, innowacyjne praktyki VET, aby przyciągnąć nowych specjalistów, zmniejszyć lukę pomiędzy umiejętnościami wyuczonymi a praktycznymi, a także dostosować się do cyfrowego świata.

Symulując rzeczywiste doświadczenia w całkowicie cyfrowym FabLab-ie, projekt będzie bazował na najnowszych technologiach służących opracowaniu narzędzi uczenia się poprzez działanie oraz materiałów dydaktycznych, które zapewnią stymulujące doświadczenie dla uczniów, pomogą im zdobyć odpowiednie umiejętności do produkcji wysokiej jakości obuwia w sposób zdalny, w dowolnym miejscu w Europie.

Cele:

- Stworzenie bezpłatnego, całkowicie cyfrowego FabLab-u przy użyciu Rzeczywistości Rozszerzonej (Augmented Reality), aby uczyć praktycznych umiejętności wytwarzania obuwia.
- Opracowanie wspólnego międzynarodowego kursu cyfrowego, certyfikowanego na poziomie krajowym i uznanego na poziomie UE w celu rozwijania praktycznych umiejętności w produkcji obuwia.
- Szkolenie nauczycieli, coach-ów i trenerów VET, jak wdrażać cyfrowe strategie uczenia się poprzez praktykę, aby zagwarantować, że takie narzędzia są dobrze wykorzystywane i połączone z programami nauczania, w celu zapewnienia ich pełnej wydajności.
- Utworzenie sieci europejskich wykładowców VET zaangażowanych w dostarczanie zaawansowanych cyfrowych szkoleń praktycznych w tematyce produkcji obuwia.

Oczekiwane wyniki:

- Wirtualne laboratorium obuwnicze wykorzystujące Rzeczywistość Rozszerzoną
- Kurs dla nauczycieli na temat tworzenia innowacyjnych i atrakcyjnych treści w Rzeczywistości Rozszerzonej (AR)
- Wspólny międzynarodowy kurs nauczania z wykorzystaniem narzędzi Rozszerzonej Rzeczywistości
- Wspólny kurs metodyczny dla nauczycieli/trenerów na temat nauczania za pomocą narzędzi w oparciu o Rozszerzoną Rzeczywistość

Wsparcie Komisji Europejskiej na wydanie tej publikacji nie oznaczają poparcia dla treści, które odzwierciedlają jedynie poglądy autorów, a Komisja nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek wykorzystanie informacji w nich zawartych.

Partner prowadzący:
CTCP – Centro Tecnológico do Calçado de Portugal
www.ctcp.pt
Rua de Fundões – Devesa Velha
3700-121 S. João da Madeira (Portugal)

Komunikacja:
CEC – European Footwear Confederation
www.cec-footwearindustry.eu
Rue de la Science 14b
1040 Brussels (Belgium)