



Durata del progetto:
Marzo 2021 - Febbraio 2023

**Contributo totale della
Commissione Europea:**
€ 281 581

Capofila: Centro Tecnológico
do Calçado de Portugal -CTCP
(Portogallo)



**European Footwear Confede-
ration – CEC (Belgio)**



**Footwear Technology Center of
La Rioja - CTCR (Spagna)**



Politecnico Calzaturiero (Italia)



**Gheorghe Asachi Technical
University of Iasi – TUIASI
(Romania)**



**Łukasiewicz Institute of Lea-
ther Industry (Polonia)**



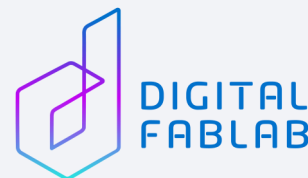
**Hearthands Solutions Ltd.
(Cipro)**



DigitalFABLAB

Rif: 2020-1-PT01-KA226-VET-094924

www.digitalfablab.eu



DigitalFABLAB - Footwear virtual learning by doing

Background e Descrizione del progetto

Nel 2019, l'industria calzaturiera Europea ha impiegato più di 278.000 persone in più di 21.000 aziende. Le aziende calzaturiere europee sono principalmente PMI e le loro strategie di sviluppo si basano su prodotti di alta qualità, artigianalità, flessibilità, differenziazione del prodotto e valore aggiunto. Essendo un'industria ad alta intensità di produzione, il know-how e le competenze sono fondamentali per il suo successo globale. Attualmente, circa il 35% della forza lavoro ha più di 50 anni, il che rende necessario attrarre giovani talenti motivati e qualificati. Parallelamente, il Covid-19 ha avuto un impatto profondo e duraturo sull'offerta di istruzione e formazione professionale (IFP). È necessario adottare pratiche di IFP nuove e innovative, per attirare nuovi professionisti, ridurre il divario di competenze tra istruzione e lavoro e adattarsi a un mondo altamente digitalizzato.

Simulando le esperienze del mondo reale in un FabLab completamente digitale, il progetto si baserà sulle ultime tecnologie per sviluppare strumenti di apprendimento attraverso la pratica e materiale didattico, che offriranno un'esperienza stimolante agli studenti e li aiuteranno ad acquisire le giuste competenze per produrre calzature di qualità in qualsiasi posto in Europa.

Obiettivi

- Creare un FabLab gratuito e completamente digitale utilizzando la Realtà Aumentata, per insegnare e apprendere abilità pratiche nella produzione di calzature.
- Elaborare un corso digitale internazionale congiunto, certificato a livello nazionale e riconosciuto a livello UE, per lo sviluppo di competenze pratiche nella produzione di calzature.
- Formare insegnanti, formatori e coach dell'IFP su come implementare strategie di apprendimento digitale, per garantire che tali strumenti siano ben compresi e integrati nei programmi di apprendimento al massimo delle loro capacità.
- Stabilire una rete di fornitori di IFP europei impegnati a fornire la formazione pratica digitale più avanzata nella produzione di calzature.

Risultati Attesi

- Un laboratorio virtuale sul calzaturiero (Shoe Fab Lab) che utilizza la Realtà Aumentata
- Un corso per insegnanti, su come sviluppare contenuti innovativi e attraenti in AR
- Un corso internazionale congiunto di apprendimento attraverso l'uso di strumenti di Realtà Aumentata.
- Un corso di metodologia comune per insegnanti/formatori su come insegnare utilizzando strumenti basati sulla Realtà Aumentata.

Il supporto della Commissione Europea per la produzione di questa pubblicazione non costituisce un'approvazione dei contenuti, che riflette solo le opinioni degli autori, e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni in essa contenute.

Capofila:

**CTCP – Centro Tecnológico do Calçado
de Portugal**

www.ctcp.pt

Rua de Fundões – Devesa Velha
3700-121 S. João da Madeira

Comunicazione:

**CEC – European Footwear
Confederation**

www.cec-footwearindustry.eu

Rue de la Science 14b
1040 Brussels (Belgio)